**Aufgabe 2:  
  
Erläuterung der Implementierung:**

* **Öffnen eines Server Socket auf festem Port (8082)**
* **Warten auf Verbindung (Aufruf localhost mit Port)**
* **Auslesen des Paths aus Header der geöffneten Verbindung (InputStream)**
* **Aufbau HttpConnection aus Path und bei Programmstart übergebenem Host**
* **Ersetzen von Bildern durch Smileys und Erweitern des Textes bei bestimmten Keywords**
* **Zurückschreiben des manipulierten Inhalts in einen OutputStream**